



Sistema Competitivo Não Séniores

Época 2011/2012

Sistema Competitivo de Não-Seniores

Época 2011 / 2012

Introdução

Tendo em conta a experiência verificada na época transacta, o número de inscrições nas provas do Circuito Nacional e indo ao encontro das sugestões apresentadas, a FPB considerou necessário proceder a alguns ajustes ao Sistema Competitivo no Circuito Nacional implementado na época passada.

É importante salientar, que o escalão de Sub-11 mantém o mesmo tipo de competição já adoptado na época 2010/11.

Índice

Introdução	1
Organização	
Artigo 1º.....	3
Distribuição Geográfica	
Artigo 2º.....	3
Metodologia	
Artigo 3º.....	3
Apuramentos	
Artigo 4º.....	4
Esquema de Apuramento	
Artigo 5º.....	5
Jornadas Nacionais	
Artigo 6º.....	6
Quadros de Jogo	
Artigo 7º.....	7
Excepção – 1ª Competição da Época	
Artigo 8º.....	8
Desempates	
Artigo 9º.....	9
Entrada em Vigor	
Artigo 10º.....	9
Anexos	
Pontuação	11 / 12

Art.1º

Organização

1. As Jornadas Nacionais devem ter número limitado de participantes.
2. Cada competição dever-se-á desenrolar em 2 dias, num pavilhão com o mínimo de 9 campos.
Após cada momento de inscrição, sempre que se verificar que o número de inscritos exceda o fixado, torna-se necessário efectuar apuramentos.
3. Os apuramentos (zonais) desenrolar-se-ão em 1 dia de competição, num pavilhão com um mínimo de 7 campos. Não são para já estabelecidos limites de participação, o que poderá vir a acontecer se o número de partidas exceder a capacidade de realização das competições.

Art.2º

Distribuição geográfica

1. A distribuição geográfica será a divisão do espaço continental em zonas e considera 2 regiões – Região Autónoma da Madeira e Região Autónoma dos Açores.
2. O território do Continente é dividido em 4 zonas. Para cada época será definida a constituição de cada zona em função de jogadores participantes na época anterior.
3. Para a época 2011/2012, as zonas serão assim distribuídas:
 - Zona A – Distritos de Aveiro, Porto e Braga
 - Zona B – Distritos de Coimbra e Leiria
 - Zona C – Distrito de Lisboa e Setúbal
 - Zona D – Distrito de Évora e Faro
4. Quaisquer jogadores e / ou clubes que surjam em distritos não mencionados acima, serão distribuídos pelas zonas referidas, respeitando o principio da distribuição numérica mais equilibrada e a proximidade aos distritos que compõem as zonas.

Art.3º

Metodologia

1. Serão abertas inscrições para cada Jornada Nacional com antecedência de 4 semanas, aproximadamente.
2. No momento da inscrição, todos os jogadores se disponibilizam para participar na competição de apuramento e na competição nacional.
3. Após as inscrições, verificar-se-á quem já está apurado para a competição nacional, pela classificação obtida na competição anterior.

4. Serão analisados os pedidos de Wild Card, por comissão de 3 elementos a nomear pela Direcção da FPB. Esta comissão poderá ainda atribuir Wild Card sem que tal tenha sido solicitado, sempre que se justifique e de acordo com o artigo 6º deste Regulamento.
5. Contabilizados os apurados nos pontos 3 e 4 é definido para cada zona, escalão e prova o número de apurados.
6. Em função da necessidade de apurar outros atletas devido à existência de lugares vagos na competição nacional, serão definidos os isentos da competição zonal e os que a disputam.
7. Após a realização dos apuramentos zonais, será elaborada e publicada na página da FPB a lista de participantes apurados e suplentes para a competição nacional.
8. Até à 2ª feira anterior à competição, todos os apurados e suplentes deverão anunciar caso se verifique algum facto que os impeça de competir.
9. Os casos identificados no ponto 8 serão substituídos por suplentes.
10. No dia seguinte (3ª feira) serão publicadas as listas definitivas de participantes. A partir desta publicação os quadros de jogo serão elaborados.
11. Na competição nacional não é possível efectuar substituições.
12. Os jogadores apurados para uma competição nacional e que faltem à mesma serão aplicadas as sanções no Regulamento Disciplinar.

Art.4º **Apuramentos**

Devem ser realizados apuramentos sempre que o número de inscritos exceda os definidos para cada prova e escalão:

1. Singulares
 - a) **12** para Sub13
 - b) **16** para Sub15, Sub17 e Sub19
2. Pares
 - a) **8** para Sub13
 - b) **12** para Sub15, Sub17 e Sub19

O apuramento de pares constituídos por jogadores de zonas / regiões diferentes, e sempre que haja necessidade de se proceder a apuramentos nas 2 zonas / regiões, será realizado na zona / região onde se registarem mais inscritos nessa prova.

Art.5º

Esquema de Apuramento

Os quadros de jogo e a forma de elaborar os calendários nos apuramentos devem seguir o esquema que se apresenta:

Para Singulares

a) Para todos os escalões e provas:

- **3, 4 e 5 Competidores**

1 única fase - poule de 3, de 4 e de 5

- **6 Competidores**

1ª fase - 2 poules de 3 (apura 2 melhores)

2ª fase (sem sorteio) - ½ finais, final e jogo para o 3º lugar

- **7 Competidores**

1ª fase - 2 poules (uma de 4 e uma de 3, apura os 2 primeiros de cada)

2ª fase - ½ finais, final e jogo para o 3º lugar

- **8 Competidores**

1ª fase - 2 poules de 4 (apura os 2 primeiros de cada)

2ª fase (sem sorteio) - ½ finais, final e jogo para o 3º lugar

b) Só para singulares Sub13

- **9 Competidores**

1ª fase - 3 poules de 3 (apura os 1ºs)

2ª fase – 1 poule com os vencedores das poules da 1ª fase

- **10 Competidores**

1ª fase - 3 poules (uma de 4 e duas de 3 - apura os 1ºs)

2ª fase – 1 poule (de 3) com os vencedores das poules da 1ª fase

- **11 Competidores**

1ª fase - 3 poules (duas de 4 e uma de 3 - apura os 1ºs)

2ª fase – 1 poule (de 3) com os vencedores das poules da 1ª fase

- **12 Competidores**

1ª fase - 4 poules

2ª fase (sorteio) - ½ finais, e final e jogo para o 3º lugar

- **Mais de 12 Inscritos** – a eliminar

c) Para singulares Sub15, Sub17 e Sub19

- **Mais de 8 Competidores** – a eliminar

Pares (todos os escalões)

- **3 Competidores** – em poule
- **4 ou mais Competidores** – a eliminar

Art.6º Jornadas Nacionais

1. Com excepção dos Singulares Sub13 (onde o sistema será idêntico ao da fase zonal) e quando o número total de inscritos for de 3 (aplica-se o previsto no regulamento Técnico), todos os quadros de jogo serão de eliminação à 1ª derrota.

2. Serão disputadas 5 Jornadas Nacionais. Estas serão antecedidas por igual número de Provas de Apuramento (se necessário).

3. Será elaborado um Ranking Nacional com o somatório dos resultados obtidos em cada jornada do circuito:

a) Aos atletas / pares isentos de apuramento que desistam de participar na fase nacional, serão contabilizados 0 pontos.

b) Aos atletas / pares que tenham participado na fase zonal e que desistam da fase nacional, será atribuída a pontuação respeitante à classificação obtida na fase zonal.

4. O número de atletas apurados para participar nas jornadas nacionais seguirá as seguintes regras:

4.1 - Está apurado (isento da necessidade de participar no apuramento) o vencedor da competição nacional anterior.

4.2 - São apurados 12 (desde que as inscrições o permitam), em singulares Sub13 e pares Sub15, Sub17 e Sub19

a) O melhor classificado do apuramento de cada zona;

b) Podem ser apurados até ao máximo de 6 jogadores / pares, por atribuição de Wild Card:

- A jogadores que, apesar do inequívoco valor, tenham sido impedidos de participar na competição anterior, por motivo de força maior.
- Por indicação dos responsáveis das Regiões Autónomas da Madeira e Açores, resultante dos apuramentos locais.
- Até 3 por classificação no ranking que não estejam englobados nos pontos anteriores desta alínea

c) Os restantes lugares disponíveis (até 12), se os houver, serão distribuídos pelas zonas em função do número de inscritos. Quando o número de apurados por zona for superior a 3 os melhores classificados na zona ficam isentos de apuramento (por forma a que dos que disputam o apuramento sejam apenas 3 os apurados).

4.3 - São apurados 16 (desde que as inscrições o permitam), em singulares Sub15, Sub17 e Sub19:

- a) Os 2 melhores classificados do apuramento de cada zona;
- b) Podem ser apurados até ao máximo de 6 jogadores por atribuição de Wild Card:
 - A jogadores que, apesar do inequívoco valor, tenham sido impedidos de participar na competição anterior, por motivo de força maior.
 - Por indicação dos responsáveis das Regiões Autónomas da Madeira e Açores, resultante dos apuramentos locais.
 - Até 4 por classificação no ranking que não estejam englobados nos pontos anteriores desta alínea.
- c) Os restantes lugares disponíveis (até 16), se os houver, serão distribuídos pelas zonas em função do número de inscritos.

4.4 - São apurados 8 (desde que as inscrições o permitam) em pares Sub13:

- a) O melhor classificado do apuramento de cada zona;
- b) Podem ser apurados até ao máximo de 4 pares por atribuição de Wild Card:
 - Ao par que, apesar do inequívoco valor, tenha sido impedido de participar na competição anterior, por motivo de força maior.
 - Por indicação dos responsáveis das Regiões Autónomas da Madeira e Açores, resultante dos apuramentos locais.
 - Até 2 por classificação no ranking que não esteja englobado nos 2 pontos anteriores desta alínea
- c) Os restantes lugares disponíveis (até 8), se os houver, serão distribuídos pelas zonas em função do número de inscritos

Art.7º **Quadros de Jogo**

Existem regras para elaboração dos quadros de jogo (Competição Nacional ou Apuramentos Zonais):

- a) Nas provas a eliminar serão considerados tantos cabeças de série, quantos os previstos no Regulamento Técnico. Nas provas cuja 1ª fase é disputada em poule, será considerado um cabeça de série, em cada série;
- b) Apenas haverá limitação no sorteio no que se refere a atletas / pares do mesmo clube, que, se possível, não se defrontarão na 1ª eliminatória. Nas provas que se disputam em duas fases, segue-se o estabelecido no Regulamento Técnico para a(s) fase(s) realizada(s) em poule.

Art.8º**Excepção – 1ª Competição da época****1 – 8 apurados**

- a)** Até 4 do apuramento (1 por cada zona)
- b)** Até 3 wild cards provenientes das Regiões Autónomas, ou outras situações já previstas para atribuição por wild cards.
- c)** Os restantes jogadores de acordo com os seguintes critérios:
 - * Se 1 lugar: o melhor que se mantém no escalão
 - * Se 2 lugares: o melhor que se mantém no escalão mais o melhor que muda de escalão
 - * Se 3 lugares: os 2 melhores que se mantêm no escalão mais o melhor que muda de escalão
 - * Se 4 lugares: os 2 melhores que se mantêm no escalão mais os 2 melhores que mudam de escalão
 - * Se 5 lugares: os 3 melhores que se mantêm no escalão mais os 2 melhores que mudam de escalão

2 – 12 apurados

- a)** Até 4 do apuramento (1 por cada zona)
- b)** Até 4 wild cards provenientes das Regiões Autónomas, ou outras situações já previstas para atribuição por wild cards.
- c)** Os restantes jogadores de acordo com os seguintes critérios:
 - * Se 4 lugares: os 3 melhores que se mantêm no escalão mais o melhor que muda de escalão
 - * Se 5 lugares: os 3 melhores que se mantêm no escalão mais os 2 melhores que mudam de escalão
 - * Se 6 lugares: os 4 melhores que se mantêm no escalão mais os 2 melhores que mudam de escalão
 - * Se 7 lugares: os 4 melhores que se mantêm no escalão mais os 3 melhores que mudam de escalão

3 – 16 apurados

- a)** Até 8 do apuramento (2 por cada zona)
- b)** Até 4 wild cards provenientes das Regiões Autónomas ou outras situações já previstas para atribuição por wild cards.
- c)** Os restantes jogadores de acordo com os seguintes critérios:
 - * Se 4 lugares: os 3 melhores que se mantêm no escalão e o melhor que muda de escalão
 - * Se 5 lugares: os 3 melhores que se mantêm no escalão mais os 2 melhores que mudam de escalão
 - * Se 6 lugares: os 4 melhores que se mantêm no escalão mais os 2 melhores que mudam de escalão
 - * Se 7 lugares: os 5 melhores que se mantêm no escalão mais os 2 melhores que mudam de escalão
 - * Se 8 lugares: os 5 melhores que se mantêm no escalão mais os 3 melhores que mudam de escalão

Art.9º

Desempates

Entre jogadores / pares empatados e sempre que haja necessidade de escolher cabeças de série ou para apuramentos, utilizam-se os seguintes critérios:

1º) Melhor classificação obtida na última competição disputada;

2º) Desempate a favor do derrotado com o vencedor, com 2º classificado, com o semi-finalista derrotado com o vencedor e assim sucessivamente.

Art.10º

Entrada em Vigor

Este Regulamento entra em vigor no dia imediato ao da sua aprovação pela Direcção da FPB.

São revogadas todas as normas do quadro legal até agora em vigor, que contrariem o estipulado neste Regulamento.

Anexos

Classificação Circuito	Circuito Nacional		Classificação Torneio clube	Torneio Clube <u>B</u>
	Campeonato Nacional	Fase Nacional <u>A</u> <small>(1º ao 5º torneio)</small>		
1º	450	350	1º	240
2º	370	300	2º	200
3º ou derrotado nas ½ finais	310	270	3º ou derrotado nas ½ finais	180
4º (se houver)		250		
5º ou derrotado nos 1/4 final	250	240	derrotados nos 1/4 final	170
6º (se houver)		230		
7º (se houver)		220		
8º (se houver)		210		
9º ou derrotado nos 1/8 final	210	200	derrotados nos 1/8 final	160
Comunicação atempada de desistências		Não penalizada		
Falta de comparência		- 10		

Classificação	Circuito Nacional Fase Zonal	Classificação Torneio Clube	Torneio Clube B
1º	170	derrotados nos 1/16 final	150
2º	150		
3º ou derrotado nas ½ finais	130	derrotados nos 1/32 final	120
4º (se houver)	120		
5º ou derrotado nos 1/4 final	100	derrotados nos 1/64 final	90
6º (se houver)	90		
7º (se houver)	80		
8º (se houver)	70		
9º ou derrotados nos 1/8 final	60	derrotados nos 1/128 final ou +	40
10ºs (se os houver)	50		
Derrotados nos 1/16 final	40		
Derrotados nos 1/32 final	30		
Derrotados nos 1/64 final	20		
Derrotados nos 1/128 final	10		
Comunicação atempada de desistências	Não penalizada		
Falta de comparência	- 10		